

ベンチャー体験工房 1



■モノのネットワーク化 (IoT) で安全・安心・便利な生活環境の実現



アイデア発想、組み込みデバイス作成、制御や通信プログラミング、新サービス提案を体験します。

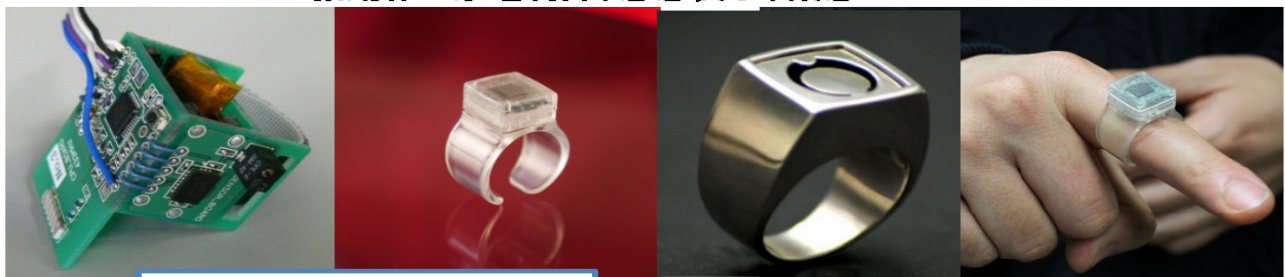
担当教員: 程 子学、荊 雷

概要

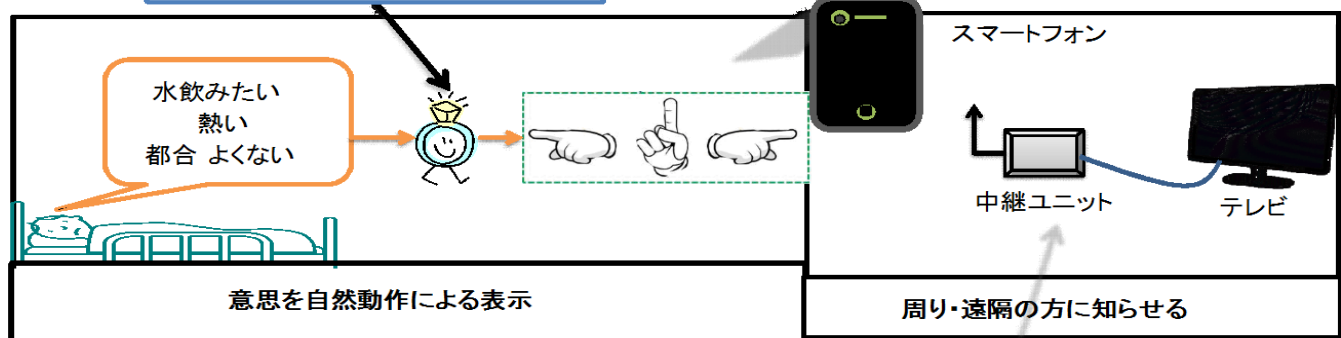
IoT, Wearable, BLE4.2, IPv6 など最新技術の動向把握し、環境制御、健康管理、生活支援などの自ら発想したアイデアより、教員と TA の支援のもとに、オリジナルアプリケーション開発を楽しめる工房です。

事例

指動作で家電制御、意思表示、緊急コール



Magic Ring : 指輪型装着デバイス



賛成される項目があれば、参加をお勧め

- ウェアラブル(装着型装置)に興味がある。
- PC やスマートフォンのみならず、身の回りのものを制御したい。
- 習った知識を活用し、なにか面白いことをやりたい。
- サービス、商品、インターフェースのデザインに興味がある。
- C 言語プログラミングが得意で活かしたい。