

## 問題 1 (24 点)

(2 点×12)

- (1) char \*
- (2) \*fp
- (3) argc<2 または argc!=2
- (4) argv[0]
- (5) argv[1], "r"
- (6) fp==NULL または !fp
- (7) fscanf(fp, "%d", &data)
- (8) status!=1 または status==EOF
- (9) i<x
- (10) i<N
- (11) i<N
- (12) i<x

## 問題 2 (20 点)

- (1) 16
- (2) 60
- (3) 24
- (4) 0x70a0
- (5) 0x7074
- (6) 0x7048
- (7) 1000
- (8) 102
- (9) 13
- (10) a
- (11) dai
- (12) 5
- (13) AizuMisato
- (14) AizuMisato
- (15) ×
- (16) izuMisato
- (17) u
- (18) C
- (19) 8
- (20) 13

### 問題3 (20点)

(2点×10)

- (1) struct
- (2) struct student
- (3) struct lecture
- (4) &Prog1
- (5) Prog1.num\_student-1
- (6) p->lec\_name
- (7) &p->student\_data[i].score
- (8) lec->num\_student
- (9) student\_data[i].score
- (10) student\_data[j].score

### 問題4 (16点)

((ウ) と問題4-2のみ2点、他は1行1点)

問題4-1 (ア)

- (1) ifdef または if defined
- (2) endif
- (3) elif defined

(イ)

```
gcc -c Q4_main.c
gcc -c Q4_func.c
gcc Q4_main.o Q4_func.o
```

(ウ) gcc -DPTEST Q4\_func.c /\* 2点 \*/

(エ)

```
1+i2
-3
i4
-i1
5-i2
0
```

問題4-2

```
p = a==b?&a:&b; /* 2点 */
```

## 問題 5 (20 点)

((1)-(4) 各 2 点、(5)-(8) 各 3 点、合計 20 点)

(1) Point

(2) Point \*

(3) Triangle \*

(4) &OAB

(5) return fabs(A.x\*B.y-B.x\*A.y)\*0.5

引き算は逆でもよい。\*0.5 の代わりに /2 でもよい。

(6) return fabs(AB[0].x\*AB[1].y - AB[1].x\*AB[0].y)\*0.5

または return fabs(AB->x\*(AB+1)->y - (AB+1)->x\*AB->y)/2

(7) OAB->

(8) fabs(OAB->vertex[0].x\*OAB->vertex[1].y - OAB->vertex[1].x\*OAB->vertex[0].y)\*0.5

## 問題 6 (20 点)

(2 点×10)

(1) data.id

(2) &data.score

(3) newdata.id

(4) NULL

(5) head

(6) np=np->next

(7) np->next

(8) strcmp(np->data.id, target)

(9) NodePointer または struct node \*

(10) sizeof(struct node)