

問題 1 (22 点)

各 2 点, 計 22 点

- (1) char *
- (2) FILE
- (3) argc<3 か argc<=2 か argc!=3 等
- (4) fopen(argv[1],"r")
- (5) fopen(argv[2],"w")
- (6) fclose(fpin)
- (7) fpin, "%c", &c
- (8) c>='A' && c<='Z' || c>='a' && c<='z' 等
- (9) c, fpout
- (10) frq[n]++ 等
- (11) fclose(fpout)

問題 2 (24 点)

各 2 点, 計 24 点

- (1) 13
- (2) 6
- (3) 40
- (4) 20
- (5) 15
- (6) 8
- (7) 4
- (8) A
- (9) Aizu
- (10) UnivAizu
- (11) matched
- (12) 8

問題3 (30点)

各2点, 計30点

- (1) Student *
- (2) Student * Student []は不可
- (3) &data[i] data+i でも可
- (4) data[i].ave
- (5) data[i].score[j]
- (6) (int)(data[i].ave*10+0.5)/10.0 (double)((int)(data[i].ave*10+0.5))/10 等も可
- (7) data &data[0]でも可
- (8) stu->sid (*stu).sid 等、これ以降間接演算子を使う書き方でも良い
- (9) stu->status
- (10) &stu ->score[i]
- (11) stu->score[i]
- (12) stu[i].sid (*(s+i)).sid 等
- (13) stu[i].score[j]
- (14) stu[i].ave
- (15) stu[i].status

問題4 (12点)

各2点, 計12点

- (1) void trilen(XY *, double *); void trilen(XY [], double []);でも良い
- (2) double dist(XY, XY); (1)と順不同
- (3) gcc Q4m.c -DDEBUG -lm 有っても無くてもよい
- (4) 4.000, 0.000, 0.000
- (5) オブジェクト (ファイル)
- (6) gcc -c Q4m.c
gcc -c Q4f.c
gcc Q4m.o Q4f.o -lm

gcc Q4f.c Q4m.c -lm は不可。

上2行は-lm オプションが有っても無くてもよい。最終行の-lm は必須。

問題 5 (14 点)

各 2 点 計 14 点

- (1) Vector
- (2) void
- (3) void
- (4) &va2
- (5)

```
va.x = v1.x + v2.x;
va.y = v1.y + v2.y;
return va;
```
- (6)

```
va_ptr->x = v1.x + v2.x;
va_ptr->y = v1.y + v2.y;
```
- (7)

```
v[2].x = v[0].x + v[1].x;
v[2].y = v[0].y + v[1].y;
```

問題 6 (18 点)

各 2 点 計 18 点

- (1) struct node *
- (2) c, n->next 間接演算子を用いた表記でも可 (以下同様)
- (3) n->next = newnode
- (4) n->next!=NULL
- (5) n->next->key
- (6) n!=NULL
- (7) n->key
- (8) NodePointer struct node *でも可
- (9) sizeof(struct node)